

Baillhache Pascal バヤシ パスカル

数学専門のコンピューター技師。
フランス人、男性、46歳、永住者。

baillehache.pascal@gmail.com

<https://baillehachepascal.dev>

職歴

- **2022-**, 自営業で研究者。カラーチャート検出アルゴリズムの開発、ノイズ生成アルゴリズムの開発、デジタル書道ソフトの開発。インターネットで論文公開。C, LaTeX, Linux, QP203 color chart, Fourier transform, Bezier spline, Genetic algorithm, Git
- **2020-2022**, 自営業でソフト開発者。株式会社京セラと株式会社Ristの依頼を受けて、AIモデルの組み込み作業と、photogrammetryとAI学習に関する研究と、ソフトウェアとハードウェア開発。Python, Open3D, GitLab, Backlog, Slack, Qt, Blender, POV-Ray, Intel RealSense, Photogrammetry, Structure from Motion, Structure from Silhouette, Spinnaker camera, Linux
- **2018-2020**, AIソフト開発の株式会社Ristで会社員。企業向けのアプリにAIモデルの組み込み作業、ソフトウェアとハードウェアの開発。Python, JavaScript, C, DICOM, Qt, GitHub, Slack, OrientalMotor actuator, CCS lighting system, Yoctopuce Modbus controller, Toshiba Teli camera, Contec DIO, Computer Vision, Image Processing, Linux
- **2013-2020**, 自営業で研究者。SATアルゴリズムより速い衝突検出アルゴリズムの開発。C, SAT, LaTeX, Git
- **2019**, 自営業でソフト開発者。考古学発掘作業の株式会社アルケスの依頼を受けて、遺物の自動撮影システムの開発。C, GtK, OrientalMotor actuator, CCS lighting system, Yoctopuce Modbus controller, Toshiba Teli camera, Linux, Git
- **2017**, 自営業でソフト開発者。AIと対戦できるオンラインマンカラゲームの開発。C, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, POV-Ray, MiniMax, Git
- **2017**, 自営業でソフト開発者。京都大学の言語研究者の依頼を受けて、サンスクリット語の原稿分析ウェブアプリの開発。C, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, Git
- **2013-2016**, 考古学発掘作業の株式会社イビソクで会社員。発掘調査の2D/3Dデータ処理ソフトウェアとハードウェアの開発。Java, C, Illustrator script, Illustrator, Agisoft Metashape, Arduino microcontroller, Photogrammetry
- **2007-2012**, バックパッカーズホステル、観光ツアー、物件管理の有限会社ジェイホッパーズで会社員。CMS、予約管理ツール、会計ツールの開発。HTML, CSS, PHP, JavaScript, MySQL
- **2001-2005**, ヨーロッパの宇宙ロケット開発会社のAirbus Group NVでソフト開発者。Ariane5の発射訓練の結果を検査するソフトとロケットの設備の訓練ソフトの担当。C, ADA, CVS, Unix
- **2000**, カナダの数学研究センターのGIREFでインターン。Pseudo-Tocher内挿の係数についての研究。C++, FEM, Unix

出版物

- 2021、Radiation Oncology医療専門雑誌で、“Development of in-house fully residual deep convolutional neural network-based segmentation software for the male pelvic CT”。株式会社Ristと京都大学と共著者。
- 2020-2023、ResearchGateでのプレプリント公開：“The FMB algorithm”、“Robust color chart detection using topological score diffusion”、“Noise generation from value lattices and domain warping using B-spline”、“A model for simulation of handwritten texts in Japanese calligraphy”。

栄誉と賞

- 2022年、IKMテストのANSI C PROGRAMMING (C88/C99)：87%
- 2015-2017年、CodinGameオンラインプログラミングトーナメント：総合ランキングで801333人の中の70位。

学識

ISIMA大学院、フランス。数学専門のソフトウェア開発技師。2000年9月に卒業。

言語

フランス語：母語

英語：TOEIC 970/990

日本語：JLPT 2級